|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Kennung** | | UC-Spiegelung |
| **Priorität** | | 10 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Dieser Use-Case beschreibt die Spiegelung an einer Geraden durch den Ursprung. | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Die Übung ist bereits gestartet worden. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Dieser Anwendungsfall beginnt, wenn der Benutzer die Übung „Spiegelung“ startet. 2. Der Benutzer kann beliebigen einen Vektor eingeben. 3. Das System prüft die Eingabe. 4. Der Benutzer kann nun den Winkel der Geraden durch den Ursprung zu der x-Achse eingeben. 5. Das System prüft die Eingaben. 6. Das System berechnet den gespiegelten Vektor und zeigt ihn an. 7. Der Use-Case endet. | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 3a | Die Eingabe ist nicht korrekt. | |
|  | 1. Das System teilt dem Benutzer die fehlerhafte Eingabe mit.  2. Weiter mit 2 im normalen Ablauf. | |
| 5a | Die Eingabe ist nicht korrekt. | |
|  | 1. Das System teilt dem Benutzer die fehlerhafte Eingabe mit.  2. Weiter mit Schritt 4 im normalen Ablauf. | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
| Die Determinante kann auf Wunsch angezeigt werden? | | |